

กฎระเบียบกติกา ข้อบังคับสำหรับสนามแข่งเรือเร็วสากล(Powerboat)

1. การสมัคร

1.1. การสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

- จะต้องกรอกชื่อ- นามสกุล และที่อยู่ ตามบัตรประชาชนของผู้ขับแข่ง รวมถึงชื่อทีมและรายละเอียดของทีม (ถ้ามี) ลงในใบสมัครแข่งขันให้ครบถ้วนพร้อมแสดงใบอนุญาตขับแข่งที่ออกโดยสมาคมฯ
- การสมัครเพื่อแข่งขัน ให้สมัครได้เพียง 1 คน ต่อ เรือ 1 ลำ ในแต่ละประเภทเท่านั้น
- การสมัครเข้าแข่งขัน นักกีฬาจะต้องทำการสมัครตามเวลาที่ผู้จัดการแข่งขันได้กำหนดไว้ในตารางการแข่งขัน

1.2. การสมัครล่วงหน้า

- สมัครก่อนการแข่งขันไม่ต่ำกว่า 15 วัน มิฉะนั้นจะถูกปรับ ต้องเสียค่าสมัครเพิ่ม

2. ชุดแข่งขัน

2.1. ชุดนักขับ

- Racing Suit หรือ Pilot Suit
สำหรับนักแข่งเรือ FORMULA1,FORMULA4,FORMULA5,SPORT



- ชุดกระชับกล้ามเนื้อ Base Layer หรือ Rush Guard สำหรับนักแข่งเรือ FORMULA5, SCOOTER, SPORT



2.2. เสื้อชูชีพ

- Capsule suit Life jacket สำหรับนักแข่งเรือ FORMULA1, FORMULA4, FORMULA5



- Life jacket สำหรับนักแข่งเรือ SPORT, SCOOTER



- นักกีฬาที่เข้าแข่งขันต้องสวมใส่เสื้อชูชีพที่ได้มาตรฐานและเหมาะสมทั้งในระหว่างซ้อมและระหว่างการแข่งขัน หากฝ่าฝืนจะถูกตัดสิทธิ์การแข่งขันโดยเด็ดขาด

2.3. หมวกกันน็อค

- นักกีฬาที่เข้าแข่งขันทุกคนต้องสวมหมวกกันน็อคทุกครั้งทั้งในระหว่างซ้อม และระหว่างการแข่งขัน มิฉะนั้นจะถูกตัดสิทธิ์การแข่งขัน โดยหมวกกันน็อคจะต้องได้มาตรฐาน และหมวกกันน็อคนั้นจะต้องครอบท้ายทอยและใบหู พร้อมสายรัดคาง
- Full Helmet สำหรับนักแข่งเรือ FORMULA1, FORMULA4, FORMULA5
- ต้องเป็นสีส้มเท่านั้น



- Off Road Helmet หรือ Open Face Helmet สำหรับนักแข่งเรือ SPORT, SCOOTER
อนุโลมให้สำหรับนักแข่งเรือ FORMULA5 ในสนามแรก
- ต้องเป็นสีส้มเท่านั้น



2.4. รองเท้า



2.5. ถุงมือ



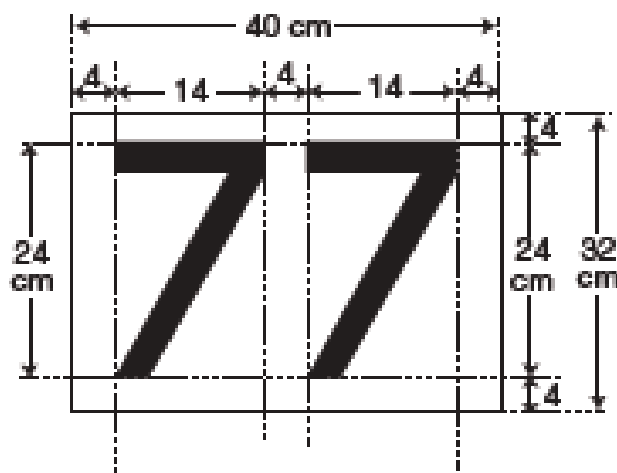
3. ธงชาติและหมายเลขเรือ

3.1. ธงชาติ

- ขนาดไม่ต่ำกว่า 25x40 เซนติเมตร บริเวณหัวเรือด้านข้างทั้งสองด้าน เพื่อบอกสัญชาติของนักแข่ง และต้องเห็นเด่นชัดตลอดทั้งการแข่งขัน

3.2. หมายเลขเรือ

- หมายเลข "1" ของเรือแต่ละรุ่น สงวนสิทธิ์ไว้สำหรับแชมป์โลกในสมัยนั้นๆ
- หมายเลขเรือต้องเป็นตัวเลขสีดำขนาด 24x14 เซนติเมตร บนพื้นสีเหลี่ยมสีขาวขนาด 32x40 เซนติเมตร ติดทั้งสองด้านของตัวเรือ
- ความหนาของตัวเลขอย่างน้อย 4 เซนติเมตร
- ระยะห่างระหว่างตัวเลขมีขนาด 4 เซนติเมตร
- เว้นระยะขอบพื้นสีขาว 4 เซนติเมตร
- ตัวเลขอ่านง่าย และไม่ขึ้นต้นด้วยหมายเลข 0



(ภาพตัวอย่างหมายเลขเรือ)

3.3. หมายเลขเรือต้องติดบริเวณที่เห็นเด่นชัด ทำมุมไม่เกิน 30° ในแนวตั้ง

- แนะนำให้ใช้ตัวเลข 2 หลัก
- ต้องมองเห็นได้ชัดเจนตลอดการแข่งขัน

3.4. หากไม่มีหมายเลขตามตำแหน่งที่กำหนด ไม่อนุญาตให้ลงแข่งเด็ดขาด คณะกรรมการมีสิทธิ์เรียกออกจากสนามแข่งขันได้ทันที

4. การสตาร์ท (การเริ่มการแข่งขัน)

4.1. การเข้าจุดสตาร์ท

- เพื่อเป็นการรักษาเวลา เมื่อนักกีฬาเข้าจุดสตาร์ทแล้ว หากมีนักกีฬาบางคนยังไม่นำเรือในรุ่นนั้นๆ เข้าจุดสตาร์ทตามที่ได้ประกาศเรียก จะให้เวลานักกีฬาคงดังกล่าวภายใน 2 นาทีเพื่อนำเรือเข้าจุดสตาร์ท หากเกินเวลาที่กำหนดไว้ นักกีฬาที่มาเข้าจุดสตาร์ทไม่ทันเวลาจะถูกตัดสิทธิ์ ห้ามเข้าแข่งขันโดยเด็ดขาด

4.2. การถอยจากจุดสตาร์ท

- เมื่อเรือเข้าสู่จุดสตาร์ทแล้ว ห้ามถอยออก หากมีการนำเรือออกจากจุดสตาร์ทเกินกว่าเวลาที่กำหนด เรือที่ถอยออกจะหมดสิทธิ์การแข่งขันในรุ่นนั้นทันที เพราะถือว่านักกีฬาไม่มีความพร้อมในการแข่งขัน

4.3. การเชิญนักกีฬาออกจากจุดสตาร์ท

- กรรมการสามารถเชิญนักกีฬาออกจากจุดสตาร์ทได้โดยชอบธรรม หากนักกีฬาไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบกติกาข้อบังคับ เช่น ไม่ติดหมายเลขเรือ, นักกีฬาไม่สวมเสื้อชูชีพและไม่สวมหมวกกันน็อค ทั้งนี้กรรมการจะทำการปล่อยเรือลำอื่นที่พร้อมแข่งได้ทันที (ไม่มีอนุโลม)

4.4. ครอบกำหนดเวลา

- เมื่อครบกำหนดเวลา 2 นาที ตามที่กำหนดไว้ นักกีฬาต้องพร้อมทำการแข่งขัน คณะกรรมการบนจุดสตาร์ท มีสิทธิ์สั่งเริ่มการแข่งขันได้ทันที ไม่จำเป็นต้องรอเพื่อรักษาเวลาการแข่งขันในรุ่นต่อไป (สิทธิ์ขาดอยู่ที่กรรมการ)

4.5. ก่อนเริ่มการแข่งขัน

- ก่อนการแข่งขัน 30 นาที เรือทุกลำจะต้องหยุดการซ้อมโดยเด็ดขาด หากฝ่าฝืนจะถูกตัดสิทธิ์ลงแข่งขันทันที

4.6. การเริ่มแข่งขัน

- แบบดับเครื่องสตาร์ท สำหรับรุ่น FORMULA1, FORMULA4
- แบบติดเครื่องสตาร์ท สำหรับรุ่น FORMULA5, SPORT, SCOOTER

4.7. การฟาล์ว

- การฟาล์วระหว่างการแข่งขันมีดังนี้
 - การลัดทุ่น
บทลงโทษดังนี้ ถูกตัด 1 รอบสนาม
- การฟาล์วในกรณีอื่นๆ
 - การตรวจสอบเครื่องยนต์ หากไม่เป็นไปตามกติกา
บทลงโทษดังนี้ ถูกปรับแพ้และไม่มีคะแนนในสนามนั้นๆ และไม่สามารถลงแข่งขันในสนามถัดไปได้

4.8. การออกเรือจากจุดสตาร์ท

- เมื่อกรรมการปล่อยตัวแล้วนักกีฬาต้องขับตรงไปข้างหน้า ณ ทุ่นเลี้ยวแรก ห้ามขับปาดหน้ากัน หากปาดหน้ากันเป็นเหตุให้เกิดอุบัติเหตุ กรรมการสามารถเรียกมาตักเตือนด้วยการให้ออกสตาร์ทใหม่ในลำดับสุดท้าย หรือถูกทำโทษด้วยการให้ออกสตาร์ทใหม่ช้ากว่าลำอื่น 5 วินาที หากได้เพียงจะตัดสิทธิ์การแข่งขันทันที

4.9. เส้นสตาร์ท

- ระยะทางระหว่างจุดเริ่มต้น(เส้นสตาร์ท) ถึงจุดทุ่นเลี้ยวทุ่นแรก จะต้องมีระยะห่างประมาณ 300 เมตร ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาพสนามแข่ง

4.10. การหยุดการแข่งขัน อันเนื่องมาจากเหตุสุดวิสัย

- 4.10.1. สำหรับการแข่งขันแบบแบ่งฮีท

- 4.10.1.1. หากการแข่งขันต้องหยุดลงหลังจากเรือที่เป็นผู้นำสามารถทำได้ 70% ของจำนวนรอบการแข่งขัน จะไม่มีการสตาร์ทใหม่ (Re-Start) ถือเป็นกาสิ้นสุดการแข่งขันและได้รับคะแนนเต็ม
- 4.10.1.2. หากการแข่งขันต้องหยุดลงก่อนเรือที่เป็นผู้นำจะสามารถทำได้ 70% ของจำนวนรอบการแข่งขัน จะต้องมีกาสตาร์ทใหม่
- 4.10.1.3. หากภายใน 2 ชั่วโมงไม่สามารถสตาร์ทใหม่ได้ ให้ถือเป็นกาสิ้นสุดการแข่งขัน
- 4.10.1.4. ในแต่ละกาการแข่งขันจะสามารถสตาร์ทใหม่ได้เพียงครั้งเดียว ,นอกจากการแข่งขันฮีทท้ายสุด ที่อาจมีการสตาร์ทใหม่ครั้งที่สองได้ในกรณีที่การสตาร์ทใหม่ครั้งแรกต้องหยุดลงก่อน 35% ของจำนวนรอบแข่งขัน
- 4.10.1.5. หากกาสตาร์ทใหม่จำเป็นต้องหยุดลงอีก ถือเป็นกาสิ้นสุดการแข่งขัน จะได้คะแนนดังนี้
 - ต่ำกว่า 35% ของจำนวนรอบการแข่งขัน : ได้คะแนน 50%
 - มากกว่า 35% ของจำนวนรอบการแข่งขัน : ได้คะแนนเต็ม

ตัวอย่าง

ในการแข่งขัน 20 รอบ หากเกิดเหตุสุดวิสัยซึ่งคณะกรรมการตัดสินพิจารณาให้หยุดการแข่งขันตั้งแต่วรอบที่ 14 เป็นต้นไป ถือว่าสิ้นสุดการแข่งขัน และให้คะแนนเต็มตามลำดับ แต่หากหยุดการแข่งขันก่อนเรือที่เป็นผู้นำจะครบรอบที่ 14 ให้ทำการสตาร์ทใหม่ (Restart) ภายใน 2 ชั่วโมง หากกาสตาร์ทใหม่เกิดเหตุให้ต้องหยุดการแข่งขันอีกให้ถือเป็นกาสิ้นสุดการแข่งขันและให้คะแนนดังนี้

- 1-7 รอบ ได้คะแนน 50%
- 7 รอบขึ้นไป ได้คะแนนเต็ม

5. สนามแข่ง

5.1. ระยะทางของสนามแข่งขันจะต้องมีความยาวดังนี้

<u>รุ่นแข่งขัน</u>	<u>ระยะทางต่อรอบ</u>	<u>ระยะทางตรงที่ยาวที่สุด</u>
FORMULA1	อย่างน้อย 1,500 เมตร	850 เมตร
FORMULA4,FORMULA5,SPORT, SCOOTER	1,000 – 1,500 เมตร	600เมตร

5.2. การรันทุ่น

- สนามแข่งขันของสมาคม กำหนดให้นักกีฬาขับวนซ้ายเท่านั้น เพื่อความเป็นมาตรฐานสากลและความปลอดภัยของนักกีฬา

5.3. การกำหนดรอบแข่งขัน

รุ่นแข่งขัน	Heat 1	Heat 2
FORMULA1	20 รอบ	20 รอบ
FORMULA4	15 รอบ	15 รอบ
FORMULA5	12 รอบ	12 รอบ
SPORT	12 รอบ	12 รอบ
SCOOTER	12 รอบ	12 รอบ

หมายเหตุ : จำนวนรอบของการแข่งขันแต่ละประเภทสามารถเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสมของสภาพสนาม ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการ

5.4. การน็อครอบ

- นักกีฬาที่ถูกน็อครอบต้องวิ่งขีดขวาเพื่อเปิดทางให้นักกีฬาที่นำ วิ่งผ่านไปโดยสะดวก โดยไม่กีดกันหรือบังไลน์ หากกรรมการพิจารณาเห็นว่าส่อเจตนาที่กีดกันเรื่อที่นำอยู่ อาจก่อให้เกิดอันตรายขึ้น กรรมการจะใช้สิทธิ์ขาดชูธงดำพร้อมหมายเลขเรื่อที่กีดกันจะถูกปรับแพ้และให้ออกจากการแข่งขันทันที โดยเป็นการสั่งจากกรรมการบน Tower

หมายเหตุ : พร้อมบันทึกข้อมูลความผิด+ตัดคะแนน+ห้ามลงแข่งขันในสนามต่อไป

5.5. การเข้าเส้นชัย

- นักกีฬาจะสังเกตเส้นชัยได้จากการโบกธงที่เป็นลายหมากรุกสีขาวดำ
- การผ่านเข้าเส้นชัยในรอบสุดท้าย เรื่อที่วิ่งมาครบกว่าและนำมาเป็นอันดับ 1 จะเป็นผู้ชนะ (ด้วยกำลังของเครื่องยนต์เท่านั้น)

5.6. เครื่องหมายต่างๆในสนามแข่งขัน

- รุ่นเดี่ยว จำนวนรุ่นเดี่ยวทั้งหมดในสนามขึ้นอยู่กับการวางผังสนามของผู้จัดในแต่ละสนาม
- ขนาดรุ่น ควรเป็นทรงกระบอกขนาดมาตรฐาน

- สีของทุ่น ควรมีสี่ที่มองเห็นชัดเจน (สีแดง, สีแสด, สีส้ม)

5.7. สัญญาณธง

- ธงต่างๆ ที่ใช้ให้สัญญาณเป็นชนิดเดียวกับที่ใช้ในทุกๆ รุ่นการแข่งขันและจะต้องนำไปใช้ใน
ทุกๆ สนาม

สีของธง	ความหมาย
<u>ธงเขียว</u>	ใช้สำหรับเป็นสัญญาณเริ่มต้นการแข่งขัน และสนามแข่งขันพร้อมทำการแข่ง
<u>ธงเหลือง</u>	ใช้เพื่อเตือนให้นักแข่งทราบว่าอุบัติเหตุหรือมีสิ่งกีดขวางเกิดขึ้นในสนามแข่งขันข้างหน้า ให้นักแข่งชะลอความเร็ว และห้ามแซงจนกว่าสัญญาณธงเหลืองจะลดลง (สัญญาณธง เขียวขึ้น)
<u>ธงแดง</u>	ใช้เพื่อหยุดการแข่งขันทันที
<u>ธงฟ้าหรือน้ำเงิน</u>	ใช้เตือนนักแข่งเมื่อมีเรือที่ตามมาข้างหลังเร็วกว่า และต้องการแซง นักแข่งควรจะหลีกเลี่ยง ทางเพื่อไม่ให้เกิดอันตราย ทั้งตนเองและผู้แซง
<u>ธงดำ</u>	นักแข่งเมื่อเห็นธงดำชูขึ้นจะต้องกลับเข้าสู่จุดพักทันที เพื่อที่จะได้รับคำแนะนำจากผู้ ควบคุมการแข่งขันต่อไป ธงดำนี้จะต้องชูพร้อมๆ กับเลขของเรือนักแข่งที่จะถูกเรียก
<u>ธงขาว</u>	แจ้งบอกว่าเหลือระยะทางอีก 1 รอบ จะถึงเส้นชัย
<u>ธงตาหมากรุก</u>	มีไว้ใช้ที่จุดสิ้นสุดการแข่งขัน

6. ระบบคะแนน

6.1. การให้คะแนนในแต่ละรอบการแข่งขัน

- FORMULA1

อันดับที่ 1 – 20 คะแนน

อันดับที่ 2 – 15 คะแนน

อันดับที่ 3 – 12 คะแนน

อันดับที่ 4 – 9 คะแนน

อันดับที่ 5 – 7 คะแนน

อันดับที่ 6 – 5 คะแนน

อันดับที่ 7 – 4 คะแนน

อันดับที่ 8 – 3 คะแนน

อันดับที่ 9 – 2 คะแนน

อันดับที่ 10 – 1 คะแนน

- FORMULA4 , FORMULA5 , SPORT , SCOOTER

อันดับที่ 1 – 20 คะแนน	อันดับที่ 6 – 10 คะแนน	อันดับที่ 11 – 5 คะแนน
อันดับที่ 2 – 17 คะแนน	อันดับที่ 7 – 9 คะแนน	อันดับที่ 12 – 4 คะแนน
อันดับที่ 3 – 15 คะแนน	อันดับที่ 8 – 8 คะแนน	อันดับที่ 13 – 3 คะแนน
อันดับที่ 4 – 13 คะแนน	อันดับที่ 9 – 7 คะแนน	อันดับที่ 14 – 2 คะแนน
อันดับที่ 5 – 11 คะแนน	อันดับที่ 10 – 6 คะแนน	อันดับที่ 15 – 1 คะแนน

*หากมีอันดับที่ 16 ขึ้นไป ให้มีคะแนน 1 คะแนน

**หากไม่สามารถผ่านเข้าเส้นชัยได้ ให้ 0 คะแนน

6.2. วิธีการรวมคะแนน

- การรวมคะแนนในสนามที่ 1

วิธีการ: เก็บคะแนนในแต่ละอันดับไว้ เพื่อนำคะแนนดังกล่าวไปรวมกับคะแนนในสนามถัดไป

- การรวมคะแนนในสนามที่ 2

วิธีการ: เก็บคะแนนในแต่ละอันดับไว้ เพื่อนำคะแนนดังกล่าวไปรวมกับคะแนนในสนามถัดไป

- การรวมคะแนนสนามชิงแชมป์ประเทศไทย (สนามสุดท้ายแห่งปีการแข่งขัน)

วิธีการ: นำคะแนนในแต่ละสนามที่สะสมไว้มารวมกัน แล้วหาผู้ที่ได้คะแนนรวมสูงที่สุด เป็นผู้ชนะเลิศอันดับที่ 1 และให้ผู้ที่ได้คะแนนรวมสูงลำดับถัดมาเป็นผู้รองชนะเลิศอันดับที่ 1 และอันดับต่อๆ มา ทั้งนี้ หากคะแนนรวมสูงที่สุดมีมากกว่า 1 คน ให้ถือว่าผู้ที่ชนะในสนามสุดท้ายเป็นผู้ชนะเลิศอันดับที่ 1

- หากผลคะแนนรวมเท่ากัน ให้ปฏิบัติดังนี้
- ให้ใช้อันดับที่ดีกว่าจากสนามสุดท้ายเป็นตัวตัดสิน

*กรณีที่มีการจับเวลา Qualify ให้ใช้เวลาเป็นการตัดสิน

6.3. วิธีการตัดคะแนน

- 6.3.1. ในกรณีที่นักกีฬาไม่ปฏิบัติตามกฎระเบียบกติกาและข้อกำหนด กรรมการมีสิทธิ์ว่ากล่าวตักเตือน และตัดคะแนนในกรณีดังต่อไปนี้

- การออกตัวจากลู่วิ่งแข่งขัน
 - ออกตัวก่อน ครั้งที่ 1 (Jump Start) ว่ากล่าวตักเตือน
 - ออกตัวก่อน ครั้งที่ 2 (Jump Start) ให้ออกตัวเป็นลำดับสุดท้าย
 - ออกตัวก่อน ครั้งที่ 3 (Jump Start) ตัดสิทธิ์การแข่งขันใน Heat นั้น
 - *ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการจุดปล่อย

6.3.2. การลัดหุ่น

- 6.3.2.1. การลัดหุ่นต้องไปแก้ไขที่หุ่นสีขาวที่กำหนดไว้
- 6.3.2.2. การแก้ไขต้องแก้ไขในรอบนั้นๆ หากไม่แก้ไขในรอบนั้นจะถูกตัด 1 รอบแข่งขัน
- 6.3.2.3. หากลัดหุ่น 2 ครั้ง ให้ออกจากการแข่งขัน

6.3.3. การชนหุ่น

- 6.3.3.1. หากหุ่นไม่แตก ไม่มีโทษ
- 6.3.3.2. หากหุ่นแตก ซึ่งเป็นเหตุทำให้การแข่งขันต้องหยุดลง ถูกตัด 1 รอบ และต้องชำระค่าปรับเป็นจำนวน 10,000 บาท

6.3.4. การบังไลน์/กีดขวางการแข่งขัน

- นักกีฬาที่ถูกน็อกในรอบ และสื่อเจตนาบังไลน์/กีดขวางการแข่งขันกับนักกีฬาที่วิ่งนำมาให้ปรับแพ้และให้ออกจากการแข่งขันทันที

6.4. ผลการแข่งขัน

6.4.1. ผลการแข่งขันอย่างเป็นทางการ

- 30 นาทีหลังจบการแข่งขันในแต่ละรุ่น กรรมการจะส่งคะแนนอย่างเป็นทางการไปยังกองอำนวยการ เพื่อตีประกาศให้นักกีฬาได้ทราบ นักกีฬาหรือผู้จัดการทีมมีสิทธิ์ประท้วงผลคะแนนภายใน 30 นาทีหลังตีประกาศ พร้อมวางค่าธรรมเนียมในการประท้วงเป็นจำนวนเงิน 3,000 บาท หากเกินเวลาที่กำหนดไว้ นักกีฬาหรือผู้จัดการทีมไม่มีสิทธิ์ประท้วงใดๆทั้งสิ้น ถือว่าท่านยอมรับผลคะแนนนั้นแล้ว

6.4.2. ในกรณีการประท้วงเป็นผล จะได้รับเงินคืน โดยหักค่าธรรมเนียม 10% เข้าสมาคม

6.4.3. ในกรณีการประท้วงไม่เป็นผล จะถูกริบเงินให้แก่คู่กรณี โดยหักค่าธรรมเนียม 10% เข้าสมาคม

6.5. การขับแทนกัน

- นักกีฬาไม่สามารถขับแทนกันได้ ผลคะแนนของนักกีฬาถือเป็นคะแนนเก็บของนักกีฬาท่านนั้น

6.6. นักกีฬาย้ายทีมแข่ง

- ในกรณีนักกีฬาย้ายทีมแข่งจากทีมต้นสังกัดเดิมไปสังกัดทีมใหม่ให้ปฏิบัติดังนี้ ห้ามทำการย้ายทีมภายใน 1 ฤดูกาล หากมีการย้ายทีมไม่ให้คะแนนสะสมตามตัวนักแข่งไปอยู่กับทีมใหม่

7. การประท้วง

7.1. ประเภทการประท้วง

- 7.1.1. ประท้วงกรรมการ
- 7.1.2. ประท้วงผลการแข่งขัน
- 7.1.3. ประท้วงเครื่องยนต์ – ตัวเรือ (ต้องวางเงิน 15,000 บาท)

7.2. ผู้มีสิทธิประท้วง

- 7.2.1. นักแข่ง
- 7.2.2. ผู้จัดการทีม

7.3. สำหรับการ Jump Start ไม่มีสิทธิประท้วงใดๆ

7.4. การประท้วงมี 3 ลำดับขั้นตอน

- 7.4.1. ประท้วงที่สนามแข่งขัน
- 7.4.2. ประท้วงที่สมาคมฯ
- 7.4.3. ยื่นประท้วงต่อกรีกกีฬาแห่งประเทศไทย

8. ตัวเรือและเครื่องยนต์

8.1. การเปลี่ยนลำเรือ

- หากเรือเกิดการชำรุด เสียหาย จนไม่สามารถนำลงแข่งขันได้ นักกีฬาหรือหัวหน้าทีมหรือต้นสังกัดต้องแจ้งต่อกรรมการก่อนลงแข่งขันเพื่อทราบและอนุญาตให้เปลี่ยนเรือลำใหม่แทนเรือลำที่ชำรุดเสียหาย หากไม่มีการแจ้งขอเปลี่ยนเรือต่อคณะกรรมการเพื่อทราบและอนุญาตให้ปรับแพ้ทันที

8.2. การเปลี่ยนเครื่องยนต์

- เครื่องยนต์ที่ใช้แข่งแต่ละรุ่น ต้องเป็นเครื่องตัวเดียวกันเท่านั้น ห้ามสับเปลี่ยนเครื่องยนต์ในรอบต่อๆ ไป แต่สามารถทำการปรับแก้ไขเครื่องยนต์ดังกล่าวได้โดยจะต้องได้รับการยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากคณะกรรมการผู้รับผิดชอบก่อน และเมื่อดำเนินการปรับแก้ไขเครื่องยนต์ดังกล่าวเรียบร้อยแล้ว ให้นำเครื่องยนต์นั้นมาทำการตรวจสอบให้เป็นไปตามกฎระเบียบอีกครั้ง

8.3. การตรวจเรือ

- ก่อนแข่งขัน
- หลังแข่งขัน

8.4. การตรวจเครื่องยนต์

- ก่อนแข่งขัน
- หลังแข่งขัน

9. บทลงโทษ

9.1. ใช้อาวมณิในการแข่งขัน

- 9.1.1. ชกต้อย ทำร้ายร่างกาย ก่อความวุ่นวายในสนาม ปรับแพ้และตัดสิทธิ์การแข่งขันทั้งปีนับจากวันก่อเหตุ
- 9.1.2. ใช้วาจาไม่สุภาพต่อคณะกรรมการ ตัดสิทธิ์การแข่งขันครั้งต่อไป

9.2. นักกีฬาที่ใช้อาวมณิถึงขั้นชกต้อย ทำร้ายร่างกาย ก่อความวุ่นวายในสนามแข่งขัน กรรมการยอมทรงไว้ซึ่งสิทธิ์ดังนี้

- 9.2.1. ยุติการแข่งขันของนักกีฬาผู้นั้น ตัดสิทธิ์การแข่งขันทุกรุ่นในสนามนั้น
- 9.2.2. ตัดสิทธิ์ลงแข่งทุกรุ่นตลอดทั้งปี นับตั้งแต่วันก่อเหตุ

9.3. บทลงโทษนักกีฬาทำร้ายกรรมการ

- ให้นักกีฬาออกจากการแข่งขันทันที
- คัดชื่อและยกเลิกใบขับแข่ง
- คาตโทษหัวหน้าทีมที่ไม่ดูแลตักเตือนหรือให้ท้าย (ในกรณีสังกัดทีม)

- หากมีนักแข่งคนที่ 2 ในทีมเดียวกัน กรรมการจะตัดชื่อ ยกเลิกใบขับแข่งยกทีม

10. รางวัล

10.1. เงินรางวัล

- เพื่อเป็นการส่งเสริม สนับสนุน ช่วยเหลือค่าใช้จ่ายในการเดินทางของนักกีฬาที่นำทีมไปแข่งขัน เก็บคะแนนแต่ละสนามชิงแชมป์ประเทศไทยตามจังหวัดต่างๆ สมาคมฯ กำหนดเงินรางวัลดังนี้

<u>ประเภทต่อสนาม</u>	1	2	3	4	5
1.FORMULA1	20,000	12,000	8,000	4,000	3,000
2.FORMULA4	18,000	10,000	6,000	4,000	3,000
3.FORMULA5	16,000	10,000	6,000	4,000	3,000
4.SPORT 40HP Open	16,000	10,000	6,000	4,000	3,000
5.SCOOTER 30HP Open	12,000	8,000	5,000	3,000	2,000
6. AQUABIKE RUNABOUT Endurance	20,000	10,000	6,000	3,000	2,000

หมายเหตุ: ทั้งนี้เงินรางวัลสามารถปรับลดลงตามจำนวนเรือเข้าร่วมแข่งขันหรือขึ้นกับดุลยพินิจของคณะกรรมการ

10.2. การรับรางวัล

- นักกีฬาต้องใส่ชุดแข่ง และต้องสวมรองเท้านุ่มส้นขณะขึ้นรับรางวัล หากไม่ปฏิบัติตามที่กำหนด จะถูกตัดสิทธิการรับรางวัล

11. กรรมการตัดสิน

11.1. เพื่อยกระดับการตัดสิน กฎระเบียบกติกาข้อบังคับ ของสมาคมกีฬาเรือเร็วแห่งประเทศไทยให้ได้มาตรฐานสู่สากล กรรมการผู้ควบคุมกฎระเบียบกติกาข้อบังคับ ต้องวางตัวเป็นกลาง ตัดสินด้วยความยุติธรรมโปร่งใส ไม่เข้าข้างนักกีฬาหรือทีมแข่งฝ่ายใดทั้งสิ้น **ไม่ว่าจะเป็นญาติพี่น้อง หรือกรรมการที่ทำการแข่งขันด้วยกัน** หากกรรมการท่านใดไม่ยุติธรรม เอนเอียงเข้าข้างนักกีฬาหรือทีมแข่งใดทีมหนึ่ง ทำให้ภาพรวมของคณะกรรมการไม่เป็นที่ยอมรับ อันนำมาซึ่งความเสื่อมเสียแก่สมาคมฯ สมาคมฯอาจขอมติจากคณะกรรมการทุกท่านพิจารณาคัดชื่อท่านออกจากสมาคมฯ

11.2. จำนวนกรรมการในสนามแข่งขันตามจุดต่างๆ

สนามแข่งขันในน้ำ

- จุดปล่อย (เส้นสตาร์ท, ปล่อย) จำนวนกรรมการ 1 คน

บนบก

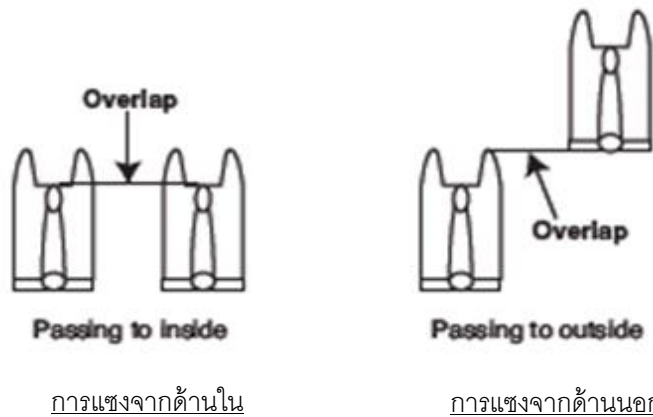
- กรรมการตัดสินการแข่งขัน จำนวนไม่น้อยกว่า 3 คน

11.3. กรรมการตรวจสอบคุณลักษณะตัวเรือและเครื่องยนต์ จำนวนกรรมการไม่ต่ำกว่า 3 คน

12. กฎ กติกา ของการขับแข่ง

12.1. การแข่ง

- เรือที่เข้าแข่งทั้งหมดจะต้องทำทุกอย่างที่จะหลีกเลี่ยงการปะทะ หรือชนกับลำอื่นๆ
- การแข่งกันอาจจะเกิดขึ้นได้เมื่อเรือทั้งสองลำอยู่ในตำแหน่งเดียวกันกับลู่วิ่งและห้องขับที่ ถ้าผ่านไปทางฝั่งในของห้องขับที่ของเรือที่ถูกแข่ง
- เมื่อการแข่งเกิดขึ้นในฝั่งนอก การซ้อนจะเกิดขึ้นเมื่อเรือที่จะวิ่งแข่งผ่านเรือที่ถูกแข่ง ไปได้ อย่างไม่กระทบกัน เมื่อพยายามจะทำการแข่ง เรือที่อยู่ด้านในของลู่วิ่ง นักแข่งจะต้อง ประเมินทิศทางของการขับที่ และจะต้องทำทุกอย่างเพื่อไม่ให้เกิดการปะทะกับเรืออื่นๆ (ตามแผนภาพ)

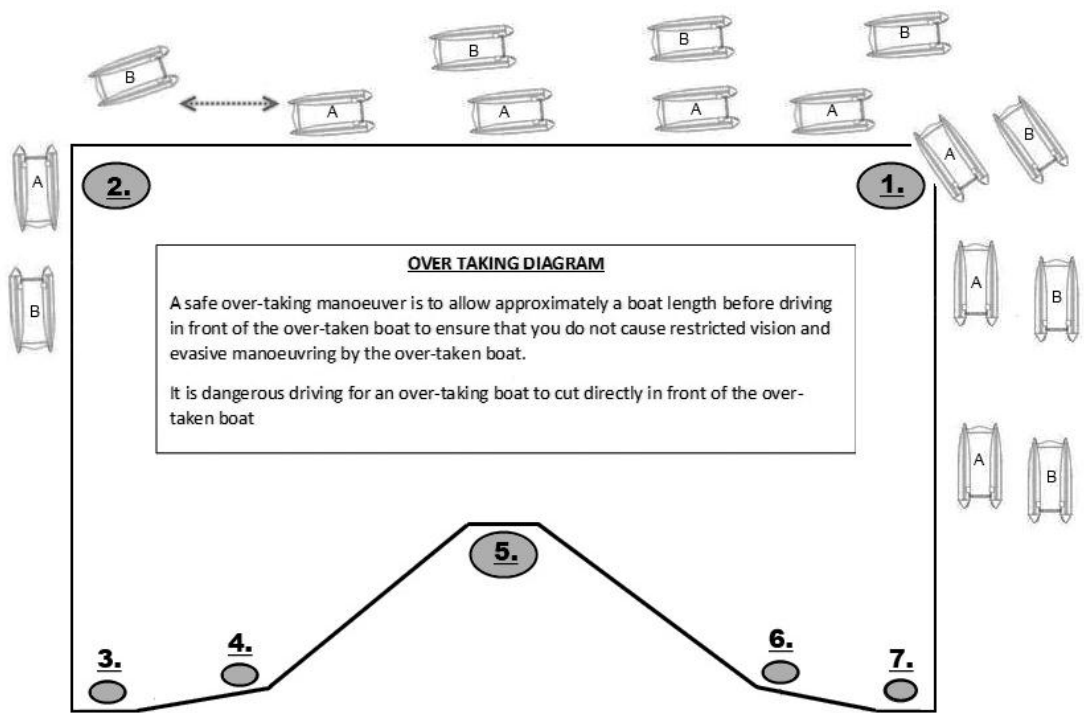


การแข่งจากด้านใน

การแข่งจากด้านนอก

- เรือที่วิ่งนำมีสิทธิ์ที่ในการวิ่งอย่างอิสระ จนกว่าจะมีการแข่งเกิดขึ้น
- กลยุทธ์และวิธีการขับที่ที่แข่งอย่างปลอดภัย เป็นความรับผิดชอบของเรือที่พยายามจะวิ่งแข่ง
- หลังจากการแข่งได้เกิดขึ้นแล้วเรือที่ถูกแข่งจะต้องชะลอและเหลือพื้นที่มากพอให้เรือที่แข่งขึ้นไปสามารถเข้าโค้งที่ทันเสียได้
- เรือที่แข่งนำไม่สามารถจะวิ่งทับซ้อนเมื่อเรื่อนำกำลังจะเข้าโค้ง
- การวิ่งซ้อนขึ้นมาสามารถทำได้จากทั้งสองฝากของเรือ

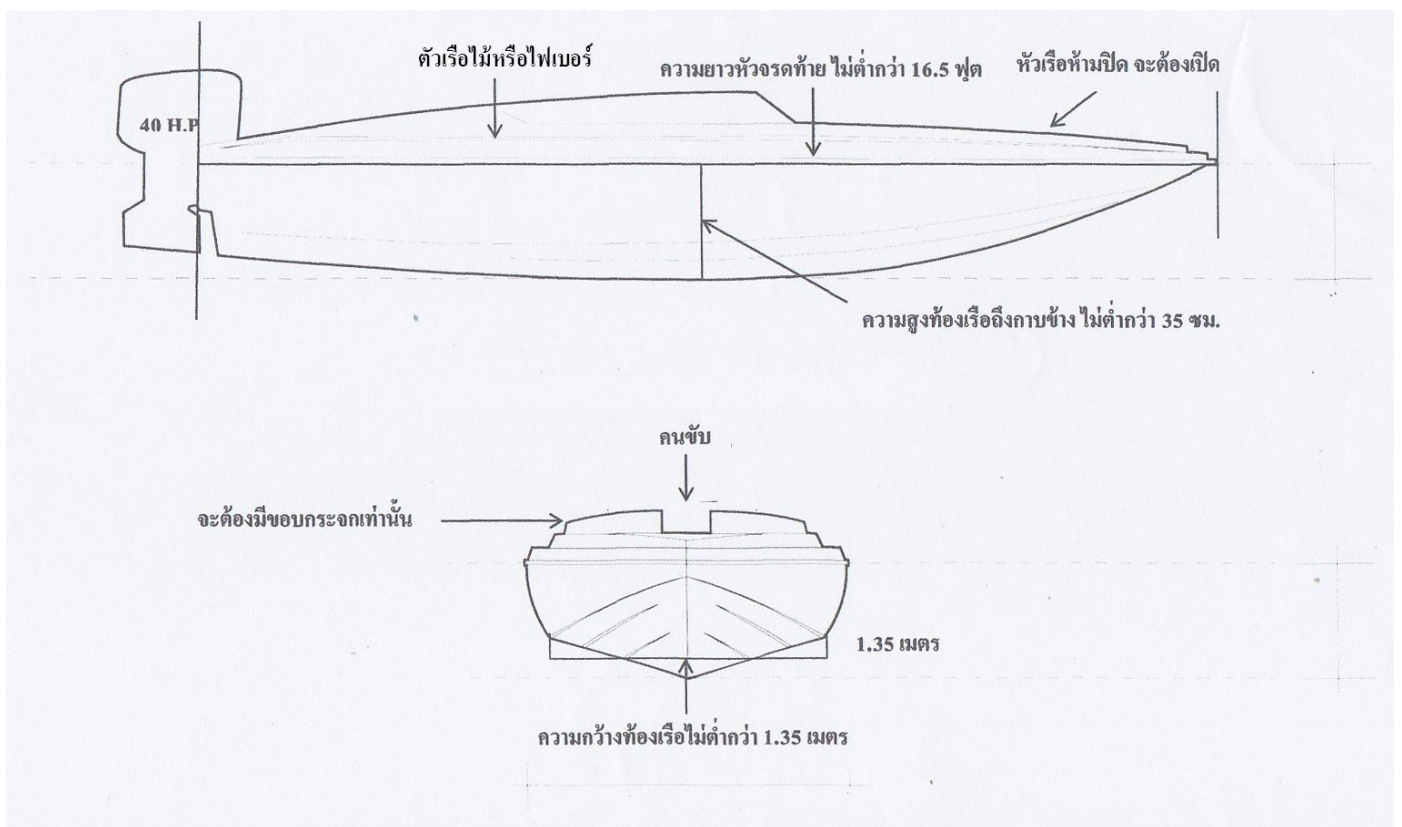
- เรือที่แซงขึ้นมาหน้า จะต้องแซงให้พ้นเรือที่ถูกแซงขึ้นมา
- คณะกรรมการดูแลการแข่งขันสามารถหยุดการแข่งขันได้เมื่อมีเหตุฉุกเฉินเกิดขึ้น และเมื่อเกิดเหตุ เรือช่วยเหลือ และผู้คุมการแข่งขันจะต้องปล่อยธงเหลือง เมื่อเห็นสัญญาณผู้ขับเรือ จะต้องชะลอและไม่ทำการแซง
- เมื่อมีการวิ่งแซงในลู่ในผู้ขับจะต้องประเมินทิศทางของการวิ่งของทั้งเรือตัวเองและเรือที่กำลังจะถูกแซงและต้องทำทุกอย่างเพื่อหลีกเลี่ยงการชนปะทะ
- เมื่อวิ่งผ่านพ้นจุดเดียวและมีการวิ่งตีคู่เรือทั้งสองลำจะต้องมีระยะห่างกันพอให้สามารถเข้าโค้งได้ปลอดภัยทั้งสองลำ
- การวิ่งตีคู่กันในขณะที่ทำการแซง เรือที่กำลังวิ่งแซงไม่จำเป็นต้องเกรงใจเรือที่วิ่งลู่ใน



คุณลักษณะตัวเรือและเครื่องยนต์แต่ละประเภท กีฬาเรือเร็ว ประเภทเรือสากล

ประเภท	Formula1	Formula4	Formula5	Sport 40HP (Open)	Scooter 30HP (Open)
ตัวเรือ	Tunnel Boat Catamaran	Tunnel Boat Catamaran	Tunnel Boat Catamaran	V Bottom	Aqua Scooter
ความยาว	ไม่น้อยกว่า 5.10 เมตร (ประมาณ 17 ฟุต)	ไม่น้อยกว่า 3.90 เมตร (ประมาณ 13 ฟุต)	ไม่น้อยกว่า 3.70 เมตร (ประมาณ 12 ฟุต)	ไม่น้อยกว่า 5 เมตร (ประมาณ 16.5 ฟุต)	บอดี้เต็ม
ความกว้าง	ประมาณ 2.10 เมตร	ประมาณ 1.90 เมตร	ประมาณ 1.90 เมตร	ประมาณ 1.30 เมตร	บอดี้เต็ม
วัสดุ	Carbon fiber , Kevlar	Carbon fiber , Kevlar	ไม้ หรือ โฟเบอร์	ไม้ หรือ โฟเบอร์	Fiber
หมายเหตุ	-	-	-	ตัวเรือตามภาพประกอบ *ไม่สามารถปิดท้ายได้	-

เครื่องยนต์	Mercury F1 2.0L EFI	Mercury 60hp 4strokes Formula Race	เครื่องยนต์ 2 จังหวะ	เครื่องยนต์ 2 จังหวะ	เครื่องยนต์ 2 จังหวะ
แรงม้า	200	60	40	40	30
ลูกสูบ	6	4	2	2	2
ปริมาตรกระบอกสูบ	2,000 cc.	995 cc.	ไม่เกิน 850 cc.	ไม่เกิน 850 cc.	ไม่เกิน 550 cc.
เสื้อสูบ	เสื้อสูบหรือบล็อกเดิม	Stock	เสื้อสูบหรือบล็อกเดิม	เสื้อสูบหรือบล็อกเดิม	เสื้อสูบหรือบล็อกเดิม
เกียร์(ท่อนหาง)	เกียร์(ท่อนหาง) เดิมจาก โรงงานผู้ผลิตเครื่องยนต์เท่านั้น	Stock	เกียร์(ท่อนหาง) เดิมจาก โรงงานผู้ผลิตเครื่องยนต์เท่านั้น	เกียร์(ท่อนหาง) เดิมจาก โรงงานผู้ผลิตเครื่องยนต์เท่านั้น	เกียร์(ท่อนหาง) เดิมจาก โรงงานผู้ผลิตเครื่องยนต์เท่านั้น
ใบจักร	สแตนเลส	สแตนเลส	สแตนเลส	สแตนเลส	อลูมิเนียม



ตัวเรือรุ่น SPORT



FORMULA 1



FORMULA 4

คุณสมบัตินักแข่ง

1. มีร่างกายสมบูรณ์แข็งแรง ไม่มีโรคประจำตัวใดๆ หรือพิการในส่วนที่เป็นสาระสำคัญของร่างกายอันอาจเกิดอันตรายต่อตนเองหรือผู้อื่น
2. เป็นบุคคลผู้บรรลุนิติภาวะแล้ว หรือได้รับความยินยอมเป็นหนังสือจากผู้ปกครองเพื่อให้ลงแข่งขันในครั้งนี้
3. ไม่เป็นผู้มีจิตอ่อน หรือสติสัมปชัญญะไม่พร้อม สำหรับการแข่งขันไม่ว่าจะด้วยการเสพหรือติดยาเสพติด หรือดื่มสุรา หรือยาที่มีผลกระทบต่อจิตประสาท หรือสารต้องห้ามอื่นๆ
4. เป็นผู้เคารพในกติกา มารยาทในการแข่งขันและสมัครใจเข้าแข่งขัน โดยมีได้ถูกหลอกหลวง ช่มชู้ หรือภายใต้อำนาจการครอบงำจิตใจของบุคคลอื่น หรือการลัทธิกีฬา
5. เป็นผู้ที่มีใบอนุญาตในการขับเรือยนต์ หรือเป็นผู้เคยเข้าแข่งขันในการแข่งขันภายใต้การควบคุมของสมาคมกีฬาเรือเร็วแห่งประเทศไทย หรือเป็นผู้ผ่านการทดสอบการขับซึ่งจากกรรมการจัดการแข่งขันก่อนทำการแข่งขันนั้นแล้ว หรือได้รับการรับรองจากผู้จัดการทีมว่าเป็นนักกีฬา